Le Samedi 18 mars 2017

Complexe sportif Martin NADAUD : dojo Jacques VIGIER Adresse : 139 rue Marcel CACHIN 37700 St Pierre des Corps

Anim'Athlé U.S.S.P écoles d'athlétisme

Ouverture des installations : 14h00 Échauffement en commun : 14h45 Début des épreuves :15h00
Remise des récompenses : 17h00-17h30

Composition des équipes entre 6 à 8(de préférence) enfants, elles peuvent être mixtes et catégories confondues. Mixités avec d'autres clubs si besoin

DEPART AMBOISE à 13 H 45

10 Ateliers

Se déplacer :

** Anim'Athlé n°8 : « la course de Peter Pan » relais,2 X 30 M, avec et sans obstacles, nombres de tours aux bouchons.*

**Anim'Athlé n°23 : » Les pas de géant » courir et impulser avec obstacle.*

Se Projeter :

**Anim'Athlé n°6 : « le vol de Peter Pan «, équilibre pendant « le vol «. Saut.*

**Anim'Athlé n°16 : « La perche «. Se suspendre et aller loin avec une perche.*

**Anim'Athlé n°26 : » La course du géant » aller le plus loin possible entre des espaces de plus en plus grands.*

**Anim'Athlé n°24 : » chasse plot »se réceptionner en sautant sur un tapis.*

Projeter :

**Anim'Athlé n°2 : « le cercle du soleil » : tir sur cible avec une javeline.*

**Anim'Athlé n°9 : « L'élastique » : lancer de d'anneaux avec précision.*

**Anim'Athlé n°12 et 20 : » Le pousse- pousse debout et grenouille » lancer de médecine Ball*

Le Samedi 18 mars 2017

Complexe sportif Martin NADAUD : dojo Jacques VIGIER Adresse : 139 rue Marcel CACHIN 37700 St Pierre des Corps

Anim'Athlé U.S.S.P écoles d'athlétisme

Ouverture des installations : 14h00 Échauffement en commun : 14h45 Début des épreuves :15h00
Remise des récompenses : 17h00-17h30

Composition des équipes entre 6 à 8(de préférence) enfants, elles peuvent être mixtes et catégories confondues. Mixités avec d'autres clubs si besoin

DEPART AMBOISE à 13 H 45

10 Ateliers

Se déplacer :

** Anim'Athlé n°8 : « la course de Peter Pan » relais,2 X 30 M, avec et sans obstacles, nombres de tours aux bouchons.*

**Anim'Athlé n°23 : » Les pas de géant » courir et impulser avec obstacle.*

Se Projeter :

**Anim'Athlé n°6 : « le vol de Peter Pan «, équilibre pendant « le vol «. Saut.*

**Anim'Athlé n°16 : « La perche «. Se suspendre et aller loin avec une perche.*

**Anim'Athlé n°26 : » La course du géant » aller le plus loin possible entre des espaces de plus en plus grands.*

**Anim'Athlé n°24 : » chasse plot »se réceptionner en sautant sur un tapis.*

Projeter :

**Anim'Athlé n°2 : « le cercle du soleil » : tir sur cible avec une javeline.*

**Anim'Athlé n°9 : « L'élastique » : lancer de d'anneaux avec précision.*

**Anim'Athlé n°12 et 20 : » Le pousse- pousse debout et grenouille » lancer de médecine Bal*